


# OPS 2024-2025 - Workshop Coding

## Scuole Primarie

Sabato 12 Aprile - Aula 2.12

## Programma

Inizio ore 10:30 in Aula 2.12

Zoom link: <a href="https://bit.ly/ops-coding-primarie">https://bit.ly/ops-coding-primarie</a>	
---	---

### Programma:

- ore 10:30 - Benvenuto degli organizzatori
- ore 10:45 - 12:00 - Prima sessione presentazione progetti

10:45	<i>La storia inizia così...</i>	Scuola primaria Bruno Anzolin - MONTEFORTE D'ALPONE
11:00	<i>La forza della gentilezza</i>	ISTITUTO COMPRENSIVO LUCIO VOLUSENO - Sestino
11:15	<i>In viaggio con il piccolo principe</i>	Scuola Primaria Dino Coltro - Istituto Comprensivo Monteforte d'Alpone - Monteforte d'Alpone
11:30	<i>L'essenziale è invisibile agli occhi</i> <b>ONLINE</b>	Istituto Comprensivo Leonardo da Vinci - Cavallino
11:45	<i>SALVIAMO IL TESORO PREZIOSO</i> <b>ONLINE</b>	Scuola Primaria Lunamatrona - Lunamatrona

- ore 12:00 - 13:30 - Pranzo
- ore 13:30 - 14:45 - Seconda sessione presentazione progetti

13:30	<i>DIVERSAMENTE PERFETTI!...la storia dei cerchietti infelici</i>	ISTITUTO COMPRENSIVO COLOZZA DI FROSOLONE - Frosolone
13:45	<i>Le avventure di Bob l'astronauta</i> <b>ONLINE</b>	IC Montalto Uffugo Taverna-Scalo - Montalto Uffugo

14:00	<i>GUERRA E PACE</i>	ISTITUTO COMPRENSIVO CHIONS - Chions
14:15	<i>Il mistero della piramide</i> <b>ONLINE</b>	IC Pergine2 - Pergine Valsugana
14:30	<i>Le vacanze del topo che non c'era</i> <b>ONLINE</b>	IC Pergine2 - Pergine Valsugana

- ore 14:45 - Chiusura lavori
- ore 16:00 - Premiazioni (Aula Magna)

---

## NOTE PER LE PRESENTAZIONI

Ogni scuola avrà a disposizione uno slot di 10 minuti per illustrare il proprio progetto (al pubblico che parteciperà al workshop e al comitato tecnico-scientifico delle OPS). Questo slot da 10 minuti sarà così organizzato:

- Proiezione di un breve video della durata di **2 minuti**. Il video, preparato dalla scuola prima del workshop, ha lo scopo di introdurre la scuola e il progetto, coinvolgendo tutti coloro che hanno contribuito allo sviluppo del lavoro (che solo in parte potrebbero essere presenti al workshop). Il video va caricato sul proprio account OPS entro la sera prima del giorno del workshop e verrà proiettato direttamente dagli organizzatori, con il PC e proiettore presenti in aula.
- Dopo aver proiettato il video, si chiederà alla scuola di completare la presentazione del progetto dal vivo, sia per entrare nel merito più tecnico di quanto è stato ideato, progettato e sviluppato, illustrando come è organizzato e come funziona il micromondo (sviluppato in Scratch o Snap! o piattaforme equivalenti), sia per mettere in evidenza gli aspetti che si ritengono più significativi. Questa parte di presentazione deve avere una durata di massimo **8 minuti**. La scuola è libera di organizzare questa parte come meglio crede, ad esempio con o senza l'uso di slide. Per questa parte, la scuola potrà fruire del PC presente in sede, collegato a Internet, oppure usare un proprio portatile (che verrà collegato al proiettore, via HDMI).

A valle della presentazione di 10 minuti, seguirà un breve momento di domande e dialogo con il pubblico e la commissione

## NOTE FINALI

- Il Workshop potrà essere seguito online in generale da qualsiasi scuola interessata all'evento

- Ogni scuola che parteciperà all'evento riceverà l'attestato ufficiale del Ministero di partecipazione al Workshop Coding delle OPS ed. 2024-2025.
- A valle delle presentazioni e della valutazione dei progetti consegnati, la Commissione OPS effettuerà una selezione di un insieme ristretto di progetti (sia Primarie, sia Secondarie di Primo Grado) che riceveranno una menzione speciale (Premio Qualità del Progetto Didattico, Premio, Premio Qualità della Realizzazione e Premio Originalità del Progetto).